

DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO PARA ADVOGADOS	CÓDIGO: GRDDIRATCE211
PROFESSOR: IVAR A. HARTMANN	CARGA HORÁRIA: 60h
EMENTA Estudo de aspectos básicos da programação em linguagem Python aplicados às necessidades de profissionais do Direito, divididas em três aspectos: document assembly, organização de texto legal, gestão processual e banco de dados.	
OBJETIVOS GERAIS Capacitar estudantes de direito em aspectos básicos de programação para que possam atuar em áreas nascentes da advocacia de ponta, como assessoramento a startups, segurança da informação e direito da informática em geral.	
OBJETIVOS ESPECÍFICOS Orientar estudantes de direito com pouco ou nenhum conhecimento de tecnologia e programação para que adquiram domínio de elementos básicos da programação em uma linguagem simples, porém potente e versátil. Treiná-los para que sejam capazes de programar softwares primitivos e ter compreensão mínima do funcionamento de sistemas da informação mais complexos.	
METODOLOGIA Aulas teóricas seguidas de prática participativa em laboratório, com complementação a partir do uso de plataformas online de ensino.	
PROGRAMA 1. Document Assembly; 2. Organização de Texto Legal; 3. Gestão Processual e Banco de Dados. Aulas Introdução, familiarização com ambiente de trabalho Início das atividades no CodeHS Document Assembly Variáveis, Números, Strings; Início do Codecademy Tuplas, Listas, Condicionais, Indexing e Slicing Continuação do Codecademy Dicts, Your friend the internet Continuação do Codecademy Funções 1, arquivos Início do problema 1 Funções 2, iteração, range Continuação do problema 1 Funções 3, lambda, importing Finalização do problema 1 FIFO e LIFO Organização de Texto Legal Map, Zip Início do problema 2 Advanced strings (encoding, funções de strings); início do problema 9 Finalização do problema 2 Binary, truth values, OR, AND, XOR, NAND; início do problema 10 Início do problema 3 Usando python.org, auxílio externo; início do problema 11	

<p>Finalização do problema 3</p> <p>Gestão Processual e Banco de Dados</p> <p>Queries básicas de SQL</p> <p>Início do problema 4</p> <p>Queries básicas de SQL</p> <p>Finalização do problema 4</p> <p>Apresentação trabalho final – pitch 10 minutos, startup mercado jurídico</p>
<p>CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO</p> <p>A avaliação será feita mediante avaliação do progresso do aluno nos trabalhos de sala de aula e no trabalho final.</p>
<p>BIBLIOGRAFIA OBRIGATÓRIA</p> <p>SHEN, Alexander. Algorithms and programming: problems and solutions. 2. ed. New York; London: Springer, 2010.</p> <p>HETLAND, Magnus Lie. Python algorithms: mastering basic algorithms in the Python language. New York, NY: Apress, 2010.</p> <p>MENEZES, Nilo Ney Coutinho. Introdução à Programação com Python. Algoritmos e lógica de programação para iniciantes. Novatec, 2010.</p>
<p>BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR</p> <p>SUMMERFIELD, Mark. Programação em Python 3. Uma Introdução Completa à Linguagem Python. Alta Books, 2013.</p> <p>ALVES, Fábio Junior. Introdução à Linguagem de Programação em Python. Editora Ciência Moderna, 2013.</p> <p>GUTTAG, John V. Introduction to Computation and Programming Using Python. Cambridge: MIT Press, 2013.</p> <p>Python Programming. Wikibooks.org, 2012. (Disponível em: http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/9/91/Python_Programming.pdf)</p> <p>The Python Tutorial. Python Software Foundation, 2014. (Disponível em: http://docs.python.org/2/tutorial/)</p>