

## PLANO DE ENSINO

<b>DISCIPLINA</b>	PROGRAMAÇÃO PARA ADVOGADOS								
<b>DOCENTE</b>	JOSÉ LUIZ NUNES (ASSISTENTE) E LUCA BELLI								
<b>CÓDIGO</b>	GRDDIR011	<b>SEMESTRE</b>	2022.2	<b>PERÍODO</b>	2º	<b>NATUREZA</b>	OBRIGATÓRIA	<b>CARGA HORÁRIA</b>	30h

<b>EMENTA</b>	Estudo de aspectos básicos da programação em linguagem Python aplicados às necessidades de profissionais do Direito, divididas em três aspectos: document assembly, organização de texto legal, gestão processual e banco de dados.								
<b>OBJETIVOS</b>	Capacitar estudantes de direito em aspectos básicos de programação para que possam atuar em áreas nascentes da advocacia de ponta, como assessoramento a startups, segurança da informação e direito da informática em geral. Orientar estudantes de direito com pouco ou nenhum conhecimento de tecnologia e programação para que adquiram domínio de elementos básicos da programação em uma linguagem simples, porém potente e versátil. Treiná-los para que sejam capazes de programar softwares primitivos e ter compreensão mínima do funcionamento de sistemas da informação mais complexos.								
<b>METODOLOGIA</b>	Aulas focadas em aprendizado prático com apostila interativa. Método socrático adaptado, exigindo protagonismo dos alunos. Avaliação por meio de 2 trabalhos submetidos online e 2 provas presenciais e individuais.								
<b>HABILIDADES</b>  Exigência MEC  CNE/CES nº 5, 18 de dezembro de 2018		Interpretar/aplicar as normas (princípios e regras) do sistema jurídico nacional, observando a experiência estrangeira comparada, quando couber, articulando o conhecimento teórico com a resolução de problemas.							
	X	Demonstrar competência na leitura, compreensão e elaboração de textos, atos e documentos jurídicos, de caráter negocial, processual ou normativo, bem como a devida utilização das normas técnico-jurídicas.							
	X	Demonstrar capacidade para comunicar-se com precisão.							
	X	Dominar instrumentos da metodologia jurídica, sendo capaz de compreender e aplicar conceitos, estruturas e racionalidades fundamentais ao exercício do Direito.							
	X	Adquirir capacidade para desenvolver técnicas de raciocínio e de argumentação jurídicos com objetivo de propor soluções e decidir questões no âmbito do Direito.							
		Desenvolver a cultura do diálogo e o uso de meios consensuais de solução de conflitos.							
		Compreender a hermenêutica e os métodos interpretativos, com a necessária capacidade de pesquisa e de utilização da legislação, da jurisprudência, da doutrina e de outras fontes do Direito.							
	X	Ter competências para atuar em diferentes instâncias extrajudiciais, administrativas ou judiciais, com a devida utilização de processos, atos e procedimentos.							
		Utilizar corretamente a terminologia e as categorias jurídicas.							
		Aceitar a diversidade e o pluralismo cultural.							
	X	Compreender o impacto da inteligência artificial e das novas tecnologias na área jurídica.							
	X	Possuir o domínio de tecnologias e métodos para permanente compreensão e aplicação do Direito.							
	X	Desenvolver a capacidade de trabalhar em grupos formados por profissionais do Direito ou de caráter interdisciplinar.							
	Aprender conceitos deontológico-profissionais e desenvolver perspectivas transversais sobre direitos humanos.								
	Outras:								
<b>CONTEÚDO PROGRAMÁTICO</b>									
<b>AULA</b>	<b>TEMA</b>								
1	Introdução, familiarização com ambiente de trabalho								
2	Variáveis, Números, Strings								
3	Tuplas, Listas, condicionais, Indexing e Slicing 1								
4	Tuplas, Listas, condicionais, Indexing e Slicing 2								
5	Dicionários								
6	Iteração e range								
7	Funções 1								
8	Funções 2								
9	Importando pacotes – Datetime								
10	Elementos avançados de strings – métodos de strings								
11	Expressões Regulares (ReGex) 1								

12	Expressões Regulares (ReGex) 2
13	Criando documentos de texto estruturados (docx)
<b>CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO</b>	A avaliação será feita mediante avaliação do progresso do aluno nos 2 trabalhos (40% da nota, 20% por trabalho) e nas 2 provas, individuais e sem consulta (60% da nota, 30% por prova).
<b>BIBLIOGRAFIA BÁSICA</b>	<p>VAN ROSSUM, Guido, DRAKE, Fred L.. An Introduction to Python. Semantic Scholar, 2003. (Disponível em: <a href="https://www.semanticscholar.org/paper/An-Introduction-to-Python-Rossum-Drake/0439b6e3951012815130c3252ca2901ff360537a">https://www.semanticscholar.org/paper/An-Introduction-to-Python-Rossum-Drake/0439b6e3951012815130c3252ca2901ff360537a</a>).</p> <p>SHEPPARD, Kevin. Introduction to Python for Econometrics, Statistics and Data Analysis. 3rd edition. Self published, 2019. (Disponível em: <a href="https://www.kevinsheppard.com/files/teaching/python/notes/python_introduction_2019.pdf">https://www.kevinsheppard.com/files/teaching/python/notes/python_introduction_2019.pdf</a>).</p> <p>LUSTH, John. An Introduction to Python. Self published, 2011. (Disponível em: <a href="https://www.academia.edu/download/31434993/Python_programming.pdf">https://www.academia.edu/download/31434993/Python_programming.pdf</a>).</p>
<b>BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR</b>	<p>ALVES, Fábio Junior. Introdução à Linguagem de Programação em Python. Editora Ciência Moderna, 2013.</p> <p>GUTTAG, John V. Introduction to Computation and Programming Using Python. Cambridge: MIT Press.</p> <p>LUTZ, Mark. Learning Python. -- Beijing : O'Reilly.</p> <p>MENEZES, Nilo Ney Coutinho. Introdução à Programação com Python. Algoritmos e lógica de programação para iniciantes. Novatec.</p> <p>SHEN, Alexander. Algorithms and programming : problems and solutions. 2. ed. New York ; London: Springer.</p>