



DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO PARA ADVOGADOS	CÓDIGO: GRDDIRATCE068
PROFESSOR: IVAR A. HARTMANN E DANIEL CHADA	CARGA HORÁRIA: 60 h
EMENTA Estudo de aspectos básicos da programação em linguagem Python. Introdução e operacionalização de tipos (ints, floats, strings etc), métodos, funções, loops, algoritmos, exceções. Introdução à programação orientada por objetos (object-oriented programming, OOP).	
OBJETIVO GERAL Capacitar estudantes de direito em aspectos básicos de programação para que possam atuar em áreas nascentes da advocacia de ponta, como assessoramento a startups, segurança da informação e direito da informática em geral. Orientar estudantes de direito com pouco ou nenhum conhecimento de tecnologia e programação para que adquiram domínio de elementos básicos da programação em uma linguagem simples, porém potente e versátil. Treiná-los para que sejam capazes de programar softwares primitivos e ter compreensão mínima do funcionamento de sistemas da informação mais complexos.	
BIBLIOGRAFIA BÁSICA SHEN, Alexander. Algorithms and programming : problems and solutions. 2. ed. New York ; London: Springer, 2010. HETLAND, Magnus Lie. Python algorithms : mastering basic algorithms in the Python language. New York, NY: Apress, 2010.	
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR SUMMERFIELD, Mark. Programação em Python 3 . Uma Introdução Completa à Linguagem Python. Alta Books, 2013. ALVES, Fábio Junior. Introdução à Linguagem de Programação em Python . Editora Ciência Moderna, 2013. MENEZES, Nilo Ney Coutinho. Introdução à Programação com Python . Algoritmos e lógica de programação para iniciantes. Novatec, 2010. GUTTAG, John V. Introduction to Computation and Programming Using Python . Cambridge: MIT Press, 2013. ZELLE, John. Python Programming : An Introduction to Computer Science. 2a ed. Franklin, Beedle & Associates: 2010. Python Programming . Wikibooks.org, 2012. Disponível em: http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/9/91/Python_Programming.pdf The Python Tutorial . Python Software Foundation, 2014. Disponível em: http://docs.python.org/2/tutorial/ .	